

Jazzminton ή Παραθυροπτέριση

Κανονισμοί αθλήματος

Επιμέλεια-Μετάφραση: Τάσος Σπηλιωτόπουλος

Στόχος: Να κερδίσετε πόντους χτυπώντας ένα φτερό/μπαλάκι μέσα από το παράθυρο του Jazzminton, μέχρι ο αντίπαλος να μην μπορεί να το επιστρέψει.

Προσδιορίστε ποιος ξεκινά

Οι παίκτες παίζουν ράλι, χτυπώντας το φτερό/μπαλάκι μέσα από το παράθυρο του Jazzminton. Ο νικητής του ράλι παίρνει το πρώτο σερβίς.

Σερβίρισμα

Ο παίκτης που σερβίρει απέχει τουλάχιστον 6 πόδια/1,8288μ από το φιλέ του Jazzminton και πρέπει να σερβίρει το φτερό/μπαλάκι από κάτω (όπως στο μπάντμιντον). Κατά το σερβίρισμα, εάν το φτερό/μπαλάκι αγγίξει το φιλέ και περάσει από το παράθυρο, δεν μετράει και πρέπει να επαναλάβετε το σερβίς. Ο παίκτης που υποδέχεται, μπορεί να σταθεί σε οποιαδήποτε επιθυμητή απόσταση.

Σερβίρετε εναλλάξ

Εάν το παιχνίδι είναι έως τα 11, κάθε παίκτης εναλλάσσει 2 σερβίς κάθε φορά. Εάν το παιχνίδι είναι έως τα 21, κάθε παίκτης εναλλάσσει 5 σερβίς κάθε φορά.

Εάν το σκορ είναι 10-10 (παίχτηκε στους 11 πόντους) ή 20-20 (παίχτηκε στους 21 πόντους) και οι δύο παίκτες εναλλάσσουν ένα σερβίς ο καθένας μέχρι να κερδίσει κάποιος το παιχνίδι.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού

Χρησιμοποιώντας μόνο τη ρακέτα σας, λαμβάνετε ένα χτύπημα για να επιστρέψετε το φτερό/μπαλάκι μέσα από το παράθυρο. Για να εξισορροπήσετε τις επιδράσεις του ήλιου και του ανέμου, αλλάξτε πλευρά κάθε 5 πόντους, εάν θέλετε.

Σκοράρισμα

Το Jazzminton παίζεται χρησιμοποιώντας τη βαθμολογία ράλι (όπως στο μπάντμιντον). Μπορείτε να κερδίσετε πόντοι κατά το σερβίρισμα ή τη λήψη. Το ράλι τελειώνει και απονέμεται ένας πόντος όταν ο αντίπαλος

δεν μπορεί να επιστρέψει το φτερό/μπαλάκι μέσω του παραθύρου Jazzminton.

Τα παιχνίδια παίζονται συνήθως μέχρι τα 11 ή τα 21. Τα παιχνίδια πρέπει να κερδίζονται με δύο βαθμούς.