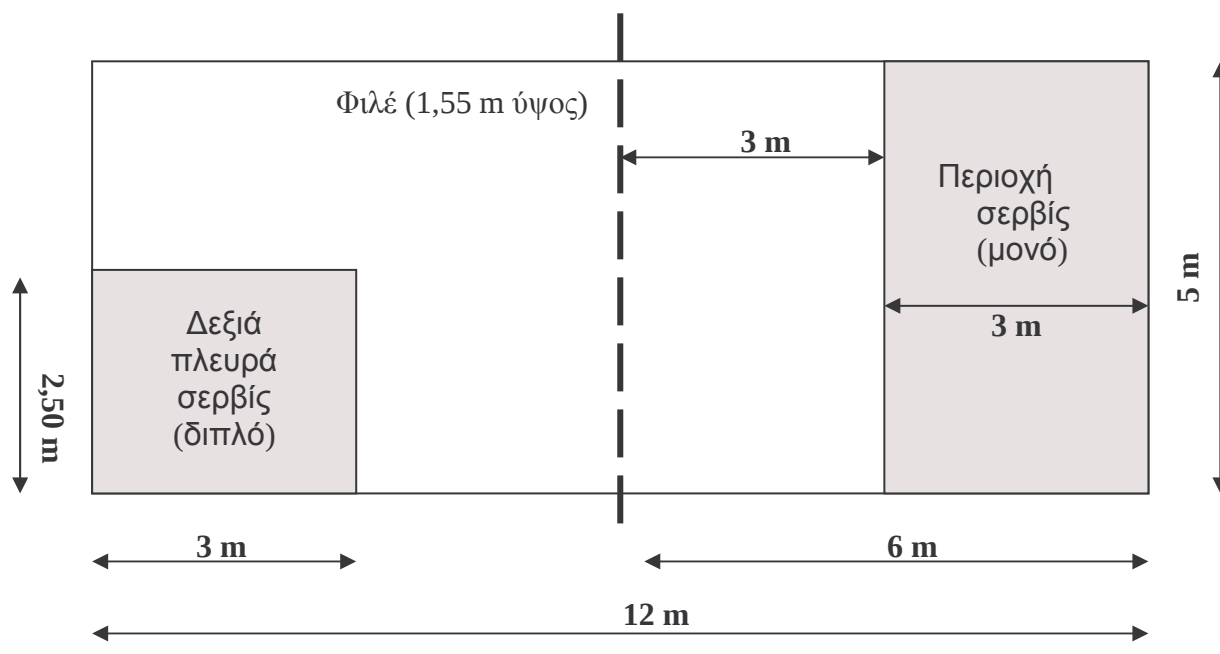


Κανονισμοί Beachminton

Το γήπεδο:



Οι κανόνες του παιχνιδιού

A) Γήπεδο και σχέδιο γηπέδου

1. Το Beach Badminton παίζεται σε εξωτερικούς χώρους και σε αίθουσα με τυπικές ρακέτες μπάντμιντον και πλαστικά φτερά. Οι παίκτες πρέπει να παίξουν ξυπόλυτοι.
2. Μπορούν να παιχτούν μονά, διπλά ή μικτά.
3. Το Beach Badminton είναι σε **αμμώδες** γήπεδο διαστάσεων **5 x 12μ**.
4. Οι γραμμές αποτελούνται από σκούρες ταινίες πλάτους 5 εκατοστών.
5. Το δίχτυ χωρίζει το γήπεδο στα 6 μέτρα. Χρησιμοποιούνται συμβατικά δίχτυα μπάντμιντον.
6. Η απόσταση από το άνω άκρο του δικτυού έως την άμμο είναι **1,55 μ**.
7. Το ύψος της άμμου πρέπει να είναι 30 εκατοστά, μετρούμενο από συμπαγές δάπεδο.

B) Μέθοδος μέτρησης

1. Παίζεται σε τρία νικηφόρα σετ («Best of Five»).
2. Μέθοδος μέτρησης: Και οι δυο πλευρές μπορούν να σκοράρουν ανά πάσα στιγμή, ανεξάρτητα από το αν έχουν δικαίωμα να σερβίρουν.

3. Ένα σετ θεωρείται κερδισμένο όταν ένας από τους παίκτες φτάσει 9 πόντους. Εάν το σκορ είναι 8-8, το παιχνίδι συνεχίζεται έως ότου ένας από τους παίκτες έχει διαφορά 2 πόντων.
4. Το δικαίωμα του σερβίς ή της πλευράς στο γήπεδο, ορίζεται πριν την έναρξη του παιχνιδιού. Ο νικητής της κλήρωσης μπορεί να επιλέξει μόνο ένα από τα δυο.
5. Το δικαίωμα του σερβίς αλλάζει λόγω σφάλματος, ο πόντος προσμετράται.
6. Ο παίκτης που κερδίζει ένα σετ, έχει το δικαίωμα να σερβίρει στην έναρξη του επόμενου σετ.
7. Τα διπλά και τα μικτά, η κάθε πλευρά έχει δικαίωμα για δεύτερο σερβίς. Μετά από ένα σφάλμα, το δικαίωμα σερβίς το έχει πρώτα ο συμπαίκτης, μόνο τότε στον σέρβερ του αντίπαλου ζευγαριού. Δεν έχει καθοριστεί ποιος θα είναι ο πρώτος που θα σερβίρει.
8. Η προσαύξηση στο ατομικό, είναι πίσω από τη λεγόμενη «γραμμή σερβίς», που βρίσκεται σε απόσταση 3μ από το δίχτυ. Οι νοητές γραμμές σερβίς ορίζονται με κώνους σε απόσταση 50 εκατοστών δεξιά και αριστερά από τις πλευρικές γραμμές. Το φτερό μπορεί να παιχτεί σε ολόκληρο το πίσω γήπεδο του αντιπάλου.
9. Στα διπλά και μικτά, σε αντίθεση με τα μονά, το σερβίς γίνεται διαγώνια. Το μέσον της «νοητής» γραμμής σερβίς ορίζεται με κώνο που βρίσκεται περίπου 1μ πίσω από τη γραμμή της βάσης.
10. Ένα διάλειμμα 90 δευτερολέπτων επιτρέπεται μετά από κάθε σετ.

Γ) Σφάλματα

1. Κάθε επαφή του φτερού στο έδαφος είναι λάθος για την πλευρά στην οποία γίνεται. Οι γραμμές ανήκουν στο γήπεδο.
2. Το άγγιγμα του δικτυού με τη ρακέτα ή το σώμα θεωρείται σφάλμα. Το φτερό μπορεί ν' αγγίξει το δίχτυ κατά τη διέλευση.
3. Το φτερό πρέπει να χτυπηθεί κάτω από το ισχίο όταν χτυπιέται.
4. Το φτερό πρέπει να χτυπηθεί μια φορά, μπορεί να μην οδηγείται και να μην χτυπηθεί από τους παίκτες μιας πλευράς διαδοχικά ή ταυτόχρονα.
5. Οποιαδήποτε επαφή με το σώμα είναι λάθος, ακόμα κι αν ο παίκτης είναι εκτός γηπέδου.
6. Το φτερό δεν πρέπει να βρίσκεται στο απέναντι μισό του γηπέδου κατά τη στιγμή του χτυπήματος.

Επιμέλεια-Ελεύθερη μετάφραση
Τάσος Σπηλιωτόπουλος
Προπονητής μπάντμιντον