

New scoring system

Όλα τα games τελειώνουν στους 21 πόντους.

Κάθε τελείωμα κανονικής φάσης οδηγεί σε κατακύρωση πόντου.

Αν το παιχνίδι έρθει 20-20, θα πρέπει να υπάρξει διαφορά 2 πόντων για να τελειώσει το παιχνίδι. Τελικά, το παιχνίδι θα τελειώσει υποχρεωτικά, όταν φτάσει κάποιος παίκτης στους 30 πόντους ανεξάρτητα από τη διαφορά.

Στους 11 πόντους δίνεται διάλειμμα 1 λεπτού, στο οποίο επιτρέπεται στον προπονητή να μπει στο γήπεδο να δώσει οδηγίες.

Στην ανάπαυλα μεταξύ των games δίνεται διάλειμμα 2 λεπτών.

Όταν το φτερό πέσει κάτω, έχει δικαίωμα ο προπονητής να δώσει οδηγίες στον αθλητή του, από την ορισμένη θέση του (καρέκλα προπονητή).

Δεν υπάρχει δεύτερο service στα παιχνίδια διπλού και μεικτού.

Στα παιχνίδια του μονού, ο παίκτης πάντα σερβίρει από την πλευρά των πόντων που κατέχει.

Στα παιχνίδια των διπλών και μεικτών, οι παίκτες λαμβάνουν την αρχική τοποθέτησή τους στην έναρξη των games (και καταγράφονται από τον διαιτητή). Στην συνέχεια αν π.χ. η ομάδα Α κερδίσει την κλήρωση ο παίκτης Α, της ομάδας Α, θα σερβίρει από την δεξιά πλευρά του γηπέδου του. Αν η ομάδα του κερδίσει την φάση, θα πάρει πόντο και θα συνεχίσει να σερβίρει ο ίδιος παίκτης (Α) από την αριστερή πλευρά του γηπέδου. Αν χάσει την επόμενη φάση, η ομάδα του θα παραμείνει στις θέσεις που κατείχε έως τώρα, για να υποδεχτεί πλέον το service, θα πάρει το φτερό η ομάδα Β, οι παίκτες της θα μείνουν στις αρχικές καταγραμμένες θέσεις τους και θα σερβίρει ο παίκτης Β που βρίσκεται στο αριστερό μέρος του γηπέδου, έχοντας ήδη έναν πόντο.