

SPEEDMINTON

Πληροφορίες από το Ίντερνετ

Επιμέλεια-ελεύθερη μετάφραση
Τάσος Σπηλιωτόπουλος, προπονητής μπάτμιντον

Το **speedminton** ή **speed badminton** είναι ένα παιχνίδι που συνδυάζει τένις, μπάτμιντον και ράκετμπολ. Ας δούμε αναλυτικά την ιστορία του αθλήματος και τους πολύ απλούς κανονισμούς του.

ΙΣΤΟΡΙΑ

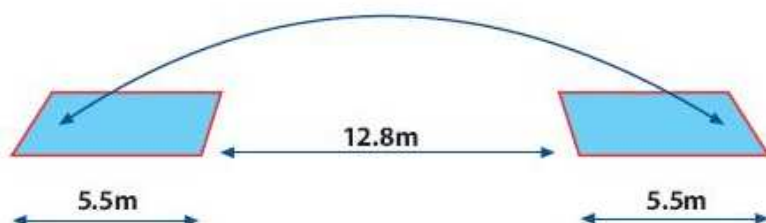
Το **speedminton**[®] είναι Γερμανική εφεύρεση. Το 2001 κάποιοι έμπιστοι Γερμανοί που ξέρανε να αγωνίζονται, συνδύασαν τα καλύτερα στοιχεία του τένις, του μπάτμιντον και του ράκετμπολ, δημιουργώντας ένα νέο άθλημα, το οποίο είναι τέλειο για καθιερωμένη χρήση με παιδιά κάθε ηλικίας και επιπέδου ικανότητας.

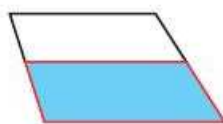
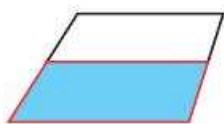
ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

Α) Γήπεδο

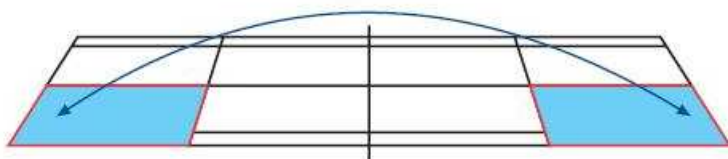
Εντυπωσιακό ανταγωνιστικό παίξιμο, σε κλειστό ή ανοιχτό χώρο και σχεδόν σε οποιαδήποτε επιφάνεια, είναι δυνατό με την πολλαπλής χρήσης αρχή του γηπέδου του **Speedminton**: τα **Speed Courts** (γήπεδα ταχύτητας).

Τα **Speed Courts** αποτελούνται από δυο τετράγωνες επιφάνειες παιχνιδιού, 5,5 μέτρα κάθε πλευρά, τοποθετημένα χωριστά σε απόσταση 12,8 μέτρων. Τα γήπεδα αυτά υπάρχουν ως φορητά **Easy Court** (φτιαγμένα από στερεούς υφασμάτινους ιμάντες καλυμμένους με καουτσούκ ή λάστιχο), ως μόνιμες (βαμμένες) γραμμές σε κατάλληλη επιφάνεια ή -με τις πρόσθετες **Speed Lines** από το **Speedminton**- σε γήπεδο του τένις.





Speed-Court Doubles



**Speed-Court
on a Tennis Court**

B) Μονό παιχνίδι

Ένα παιχνίδι (σετ) τελειώνει όταν ένας παίκτης θα φτάσει στους 16 πόντους. Αν το σκορ είναι στους 15 ή μεγαλύτερο, το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι ένας παίκτης να έχει πλεονέκτημα 2 πόντων. Ο αγώνας αποτελείται από 3 νίκες (με μέγιστη προσπάθεια τις 5).

Οι παίκτες επιλέγουν ποιος παίκτης θα σερβίρει πρώτος. Τότε το σερβίς εναλλάσσεται μετά από κάθε τρεις εκτελέσεις σερβίς. Κάθε σερβίς υπολογίζεται. Αν το σκορ είναι 15-15, το σερβίς εναλλάσσεται μετά από κάθε πόντο. Μπορείς να επιλέξεις ανάμεσα στο κέντρο της επιφάνειας παιχνιδιού και στην πίσω γραμμή για κάθε σερβίς. Για να κάνεις σερβίς πρέπει να αφήσεις το μπαλάκι (speeder) να πέσει από το ύψος του γοφού και να το χτυπήσεις καθώς πέφτει (παρόμοιο με το σερβίς ντράιβ του μπάτμιντον, αλλά με ύψος). Σερβίς πάνω από το κεφάλι (σαν αυτό του τένις) ή στάσιμος ή με ιπτάμενο άλμα, επιτρέπεται μόνο από την πίσω γραμμή του σερβίς. Η πλευρά που χάνει έχει πρώτο σερβίς στο επόμενο παιχνίδι.

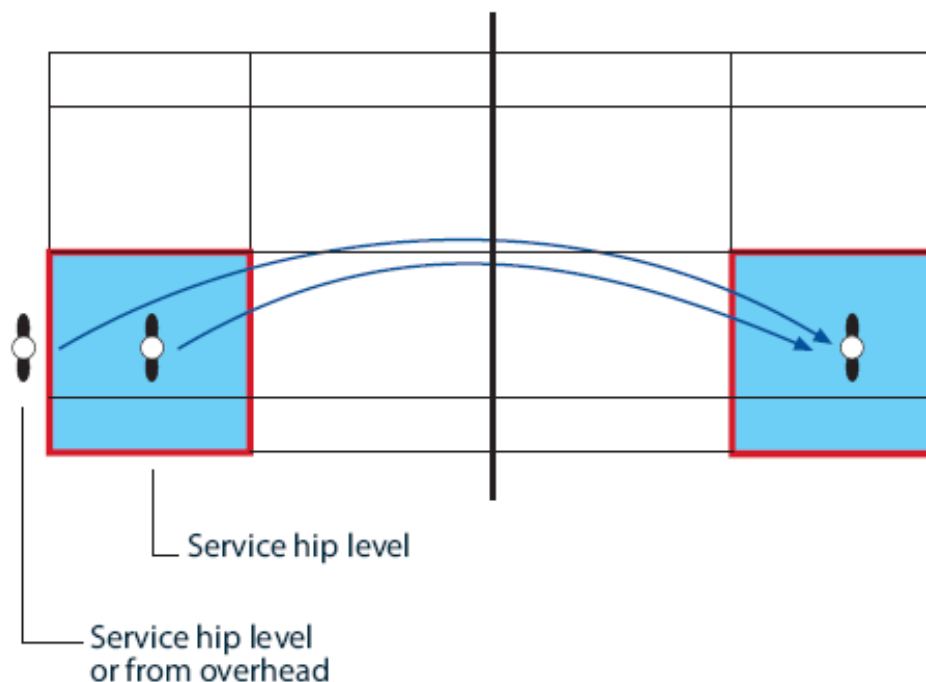
Για το σκοράρισμα ισχύει κάθε καταμέτρηση του βόλεϊ εκτός αν πρέπει να επαναληφθεί. Πόντοι δίδονται στις εξής περιπτώσεις:

- Λάθος στο σερβίς
- Το μπαλάκι ήρθε σε επαφή με το έδαφος
- Το μπαλάκι προσγειώθηκε στην επιφάνεια παιχνιδιού (ή πάνω σε μια από τις γραμμές) και δεν μπορεί να επιστραφεί (όπως λέγεται και σε άλλα αθλήματα: εκτός παιδείας)
- Το μπαλάκι βγαίνει άουτ
- Το μπαλάκι χτυπιέται δυο φορές από τον ίδιο παίκτη διαδοχικά

- Το σώμα του παίκτη έρχεται σε επαφή με το μπαλάκι

Αν ένας παίκτης επιστρέψει ένα μπαλάκι που βγαίνει άουτ, τότε αυτό καταμετρείται σαν «αποδεκτό» ή «εντός παιδείας» και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Οι παίκτες αλλάζουν πλευρές μετά από κάθε παιχνίδι για να βεβαιώσουν ίσες συνθήκες παιχνιδιού (συνθήκες αέρα και φωτισμού). Αν ένα πέμπτο παιχνίδι (παράταση) είναι απαραίτητο, οι παίκτες αλλάζουν πλευρές όταν ο ένας φτάσει τους 8 πόντους.



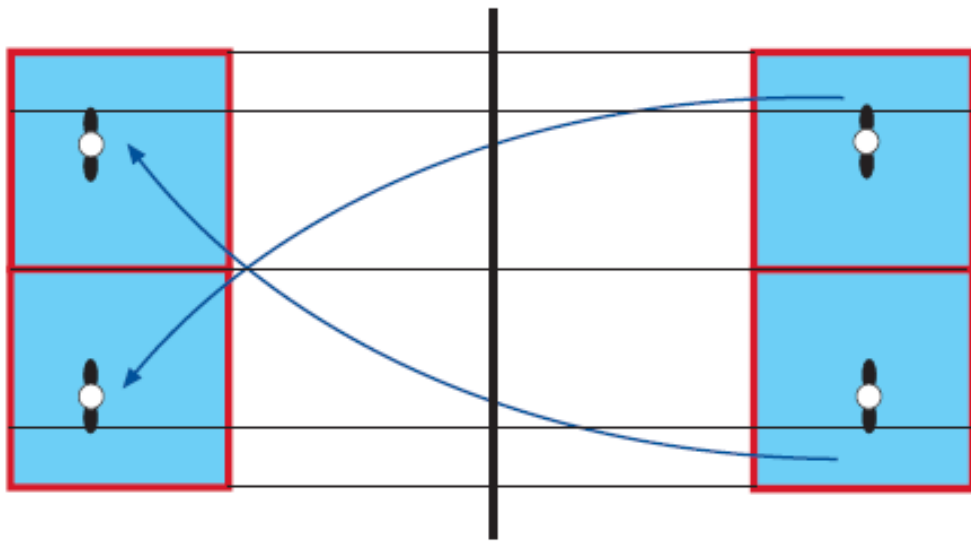
Γ) Διπλό παιχνίδι

Τα διπλά παιχνίδια παίζονται σε 2 συνεχόμενα γήπεδα. Ένα παιχνίδι (σετ) τελειώνει όταν ένας παίκτης θα φτάσει στους 16 πόντους. Αν το σκορ είναι στους 15 ή μεγαλύτερο, το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι ένας παίκτης να έχει πλεονέκτημα 2 πόντων. Ο αγώνας αποτελείται από 3 νίκες (με μέγιστη προσπάθεια τις 5).

Οι παίκτες επιλέγουν ποιος παίκτης θα σερβίρει πρώτος. Ο σέρβερ εδώ, έχει τρία διαδοχικά σερβίς (όπως στο μονό) και πρέπει πάντα να σερβίρει στη διαγώνια και απέναντί του επιφάνεια παιχνιδιού (όπως και στο μπάτμιντον). Η ομάδα που σερβίρει αλλάζει επιφάνεια μετά από κάθε σερβίς (δείτε το διάγραμμα). Το πρώτο σερβίς είναι πάντα από τη δεξιά επιφάνεια προς την αριστερά διαγώνια απέναντι (όπως στο μπάτμιντον).

Όταν ένα σερβίς επιστραφεί, όλοι οι παίκτες μπορούν να κινούνται ελεύθερα γύρω από την επιφάνεια που βρίσκονται για να παίξουν με το μπαλάκι. Οι πόντοι δίνονται όπως στο μονό. Ένας αγώνας αποτελείται από 3 νίκες (με μέγιστη προσπάθεια τις 3).

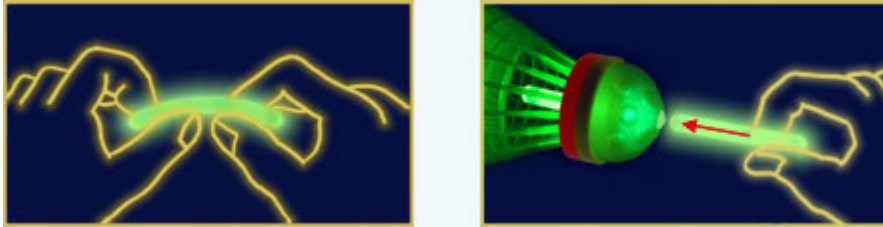
Οι παίκτες αλλάζουν πλευρές μετά από κάθε παιχνίδι για να βεβαιώσουν ίσες συνθήκες παιχνιδιού (συνθήκες αέρα και φωτισμού). Αν ένα πέμπτο παιχνίδι (παράταση) είναι απαραίτητο, οι παίκτες αλλάζουν πλευρές όταν ο ένας φτάσει τους 8 πόντους.



Δείτε τον εξοπλισμό του αθλήματος αυτού και επιπλέον, χρησιμοποιούνται ειδικά δακτυλίδια, τα οποία τοποθετούνται στη βάση του φτερού του αθλήματος, προκειμένου να μπορεί να χρησιμοποιηθεί ακόμα και όταν φυσάει αρκετά. Προσδίδουν βάρος στο φτερό του speedminton με απλά λόγια.



Το speedminton είναι άθλημα που παίζεται ακόμα και τη νύχτα!!! Ναι. Είναι γεγονός πως αν πάρεις τον παρακάτω εξοπλισμό, μπορείς να παίζεις και τη νύχτα. Σ' αυτήν την περίπτωση το speedminton έχει το όνομα **Blackminton** επειδή χρησιμοποιείται μαύρος φωτισμός. Δείτε παρακάτω τον λοιπό εξοπλισμό.



Μπαλάκι για νυχτερινό παιχνίδι και πως φωτίζεται με το στικ



Ταινίες για τις γραμμές του γηπέδου

	
Τα στικ που φωτίζουν τα μπαλάκια του νυχτερινού παιχνιδιού	Τα δακτυλίδια που βαραίνουν το μπαλάκι για παιχνίδι όταν φυσάει



Οι ιμάντες και τα μεταλλικά άγκιστρα για εύκολη χάραξη του γηπέδου του speedminton στην ύπαιθρο